

LA RÉALITÉ VIRTUELLE POUR MIEUX GÉRER LA VIOLENCE

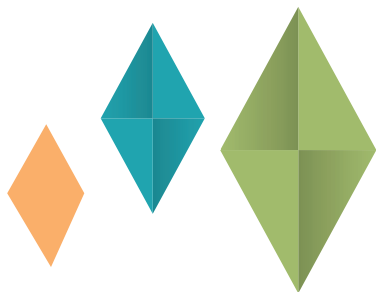
11

CHSM NICE / Établissements Sainte-Marie Alpes-Maritimes

CONSTAT INITIAL

La formation initiale des professionnels soignants est souvent jugée insuffisante en psychiatrie.

Confrontés à des situations complexes, éthiquement et émotionnellement difficiles, souvent violentes, les jeunes diplômés n'ont pas l'expérience et les outils nécessaires pour y répondre de manière adéquate et précise.



SOLUTION PROPOSÉE

Un projet de formation est en cours de développement, autour de l'utilisation d'un casque de réalité virtuelle.

Cet outil permet une immersion dans différentes situations conflictuelles. Cinq scénarios ont été élaborés, en collaboration avec le partenaire Logi-process, autour de la gestion de la violence.

Les soignants peuvent ainsi appréhender ces situations de manière fictive, sans risque réel. Chaque session d'enseignement se termine par un retour réflexif sur l'expérience.

PORTEUR DU PROJET

Frédéric HENRY
Directeur des soins
CHSM Nice